



PORTFOLIO

SEKOENN

ILLUSTRATION & GRAPHISME

2026

Deep est un jeu coopératif à communication restreinte, en cours de création chez Arkham Society, sur le thème de la plongée sous-marine. Les joueurs communiquent par des gestes pour signaler leurs difficultés (oxygène, froid, narcose...) et s'entraider afin de descendre palier après palier jusqu'au trésor.

J'interviens sur le projet en tant qu'illustrateur et graphiste, en charge de l'identité visuelle et des illustrations du jeu

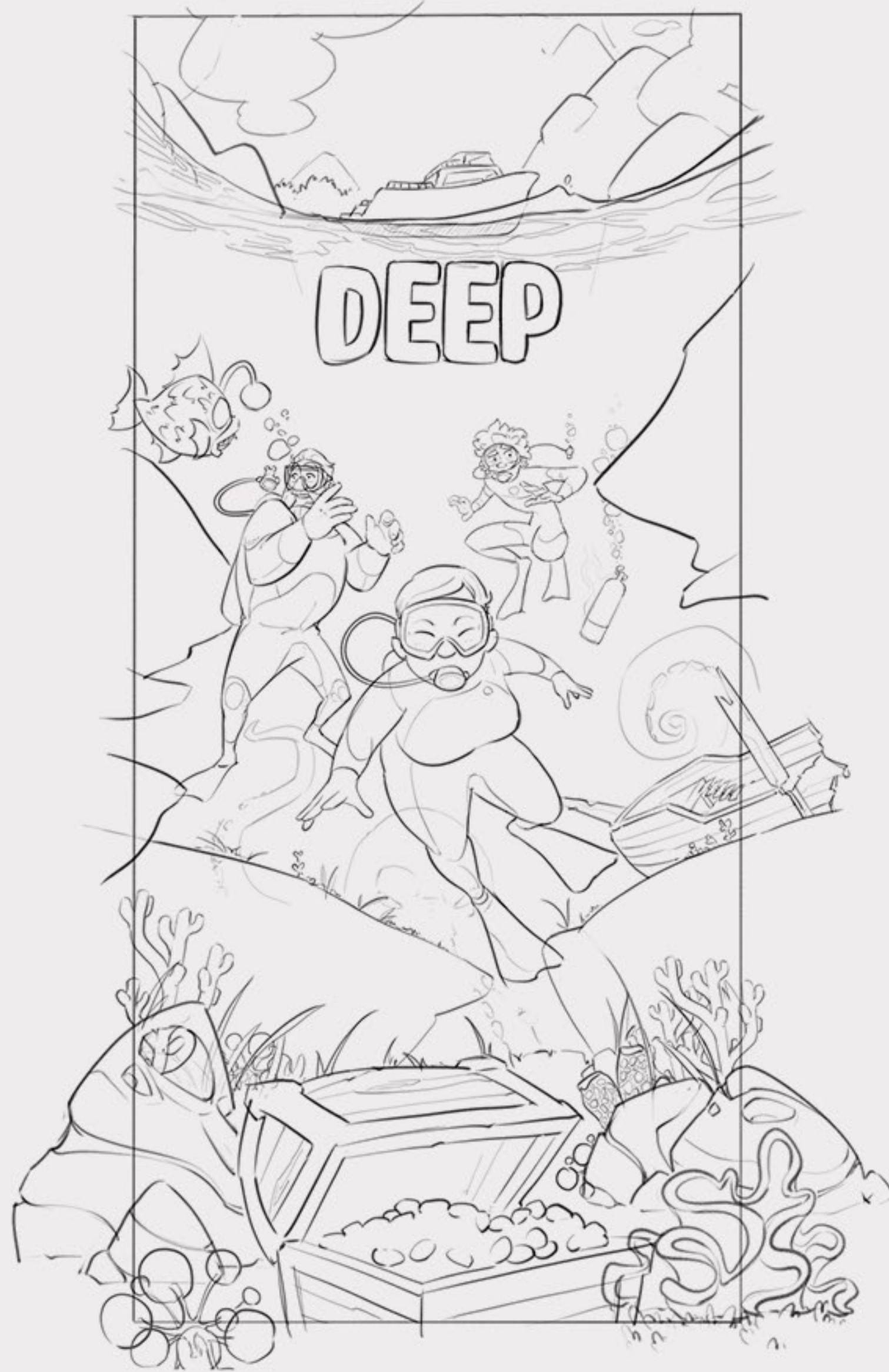


DEEP

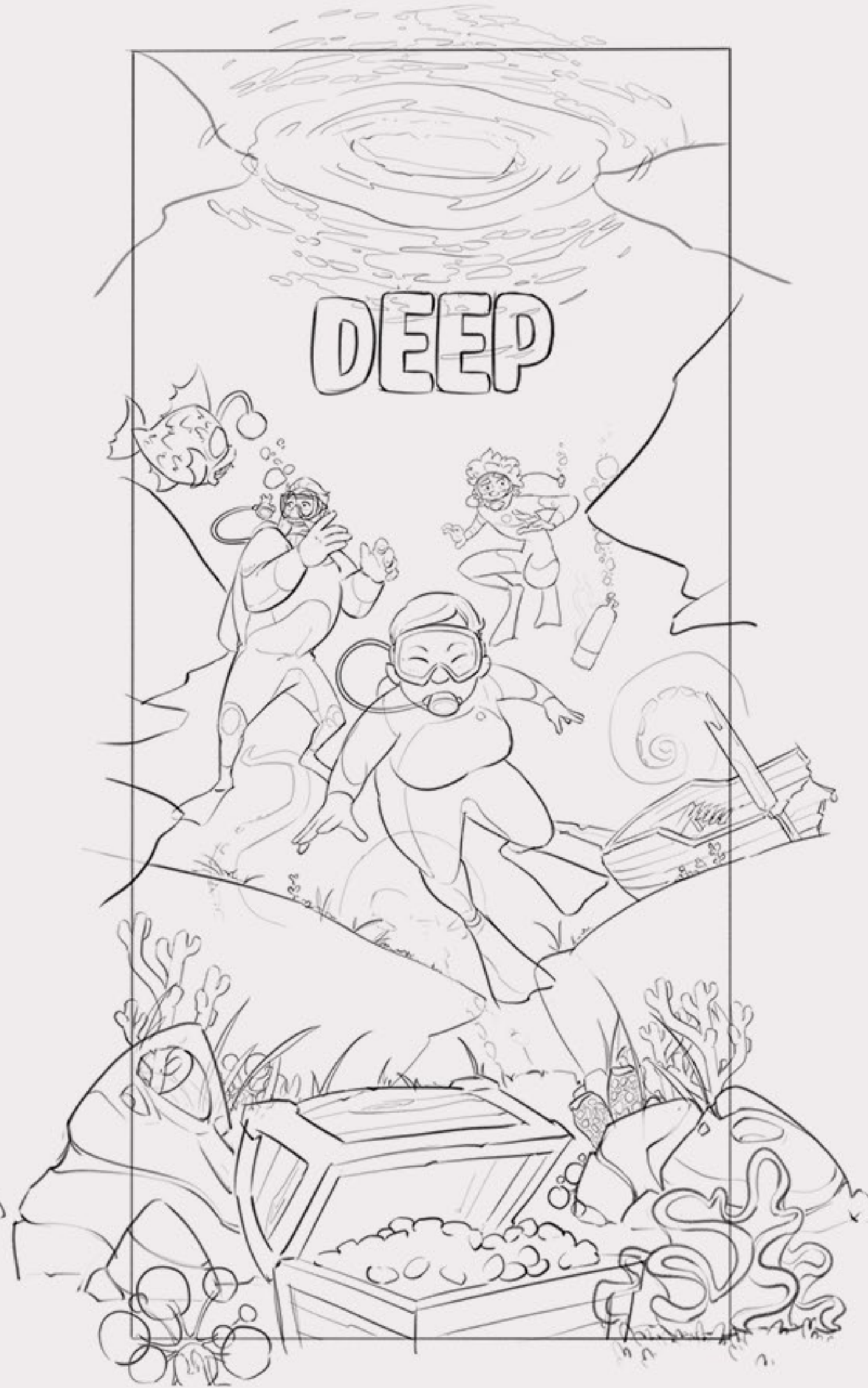
JEU DE SOCIÉTÉ



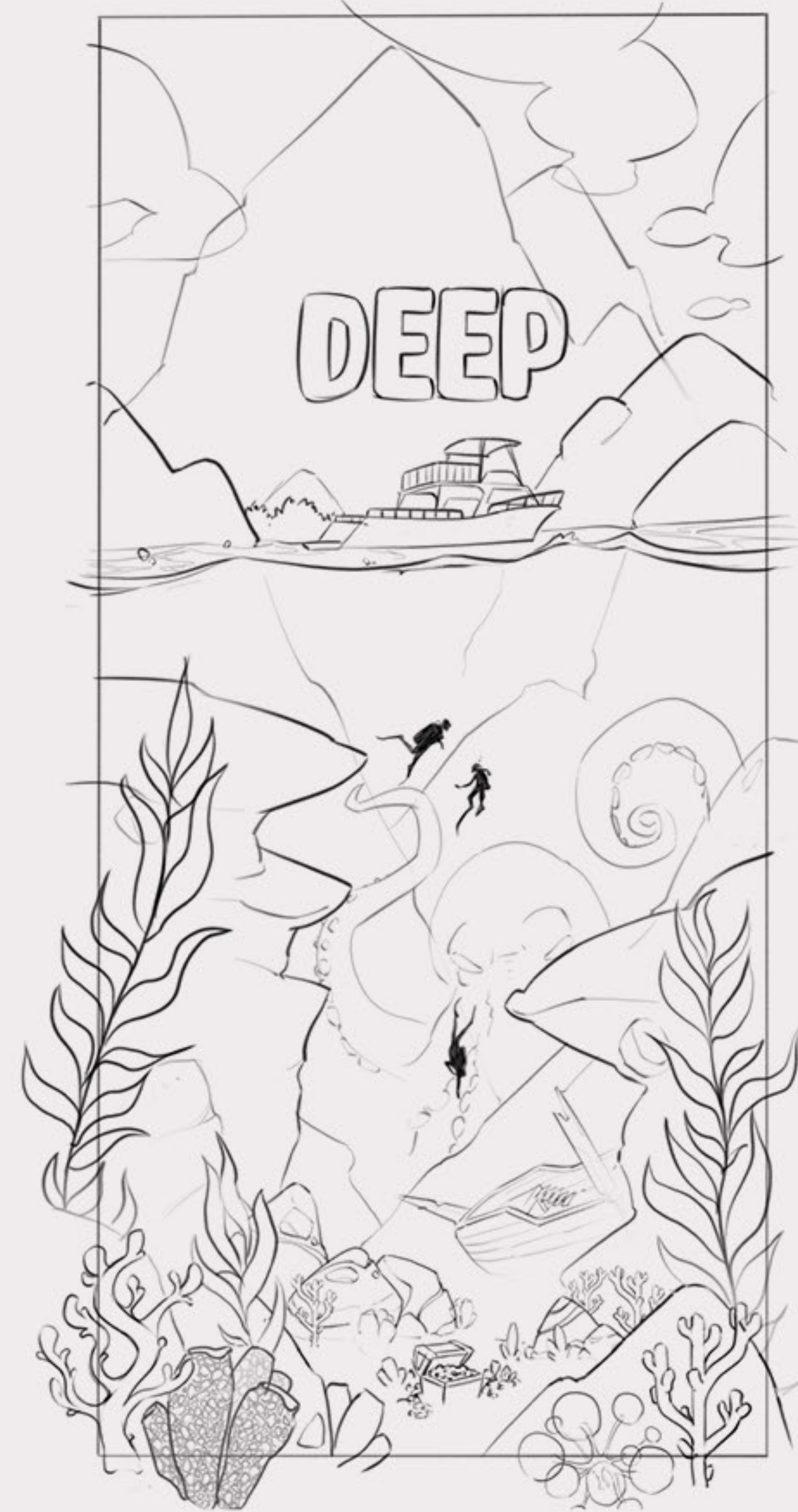
1



2



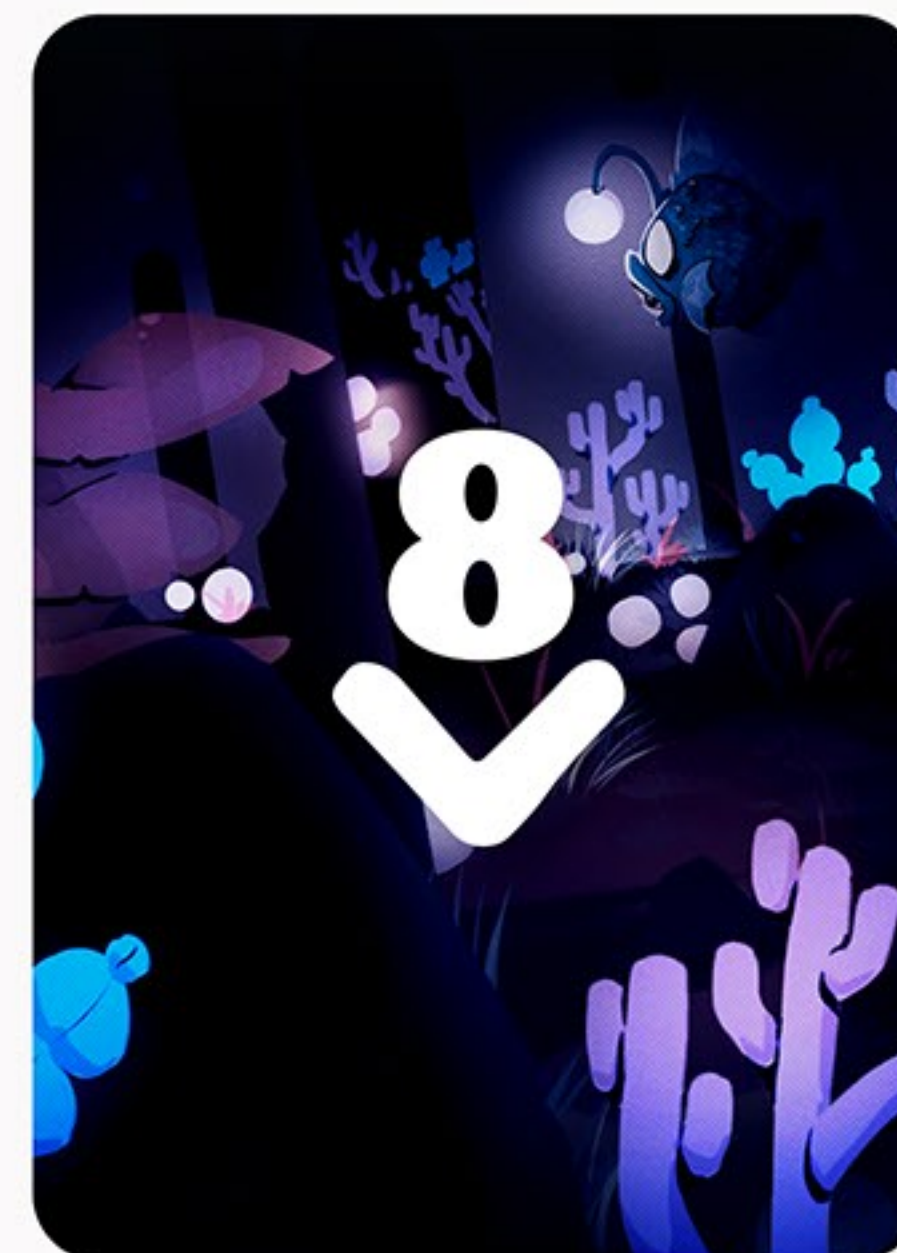
3













TALES OF NINE

JEU DE SOCIÉTÉ

Tales of Nine est un jeu de cartes d'aventure en solo, axé sur l'exploration, la gestion des risques et la progression narrative.

J'ai participé au projet en tant que graphiste (logo, dos des cartes, éléments graphiques du packaging) et illustrateur pour le scénario de démonstration.

Éditeur : Arkham Society

Distribution : Asmodee

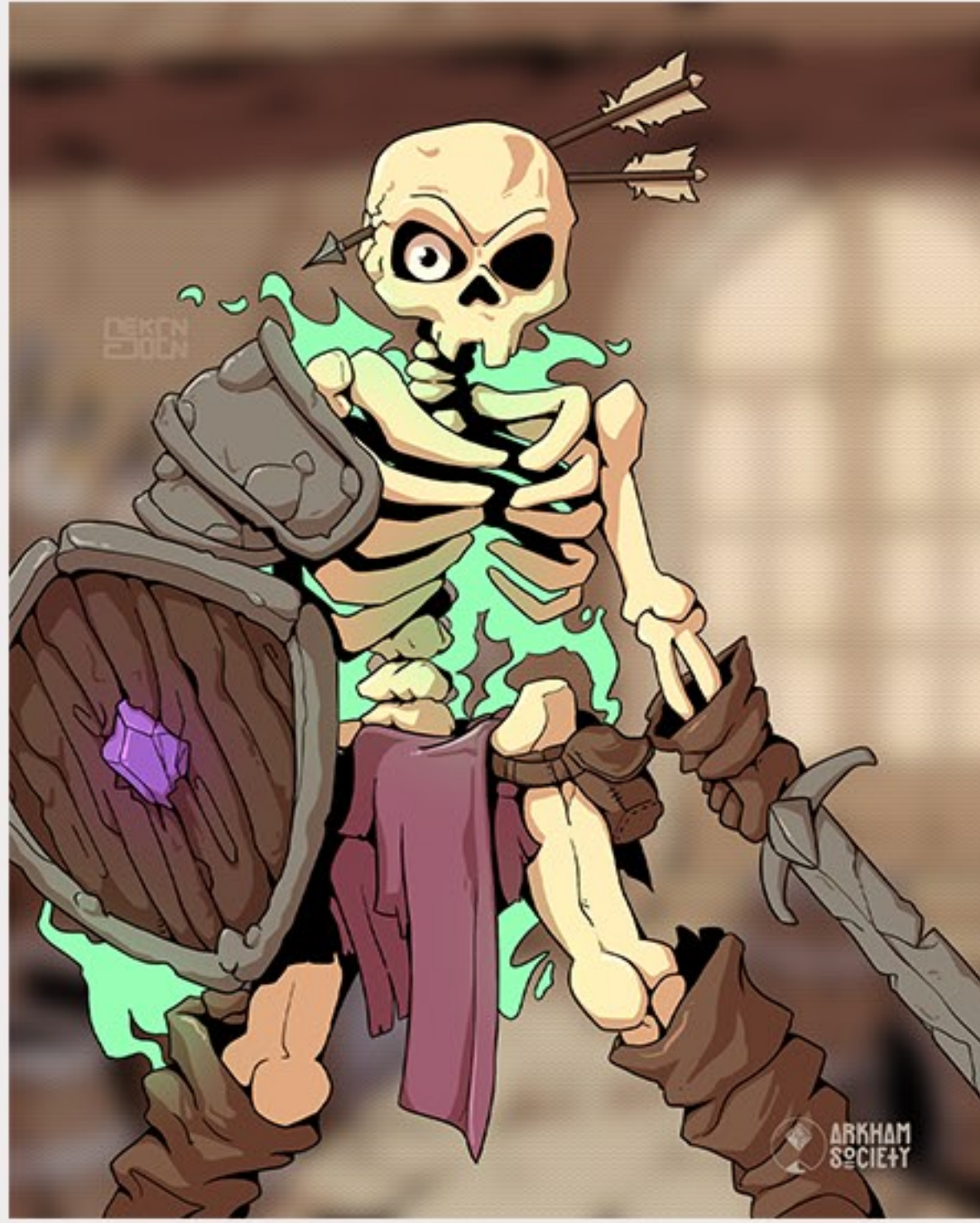




GRAPHISME

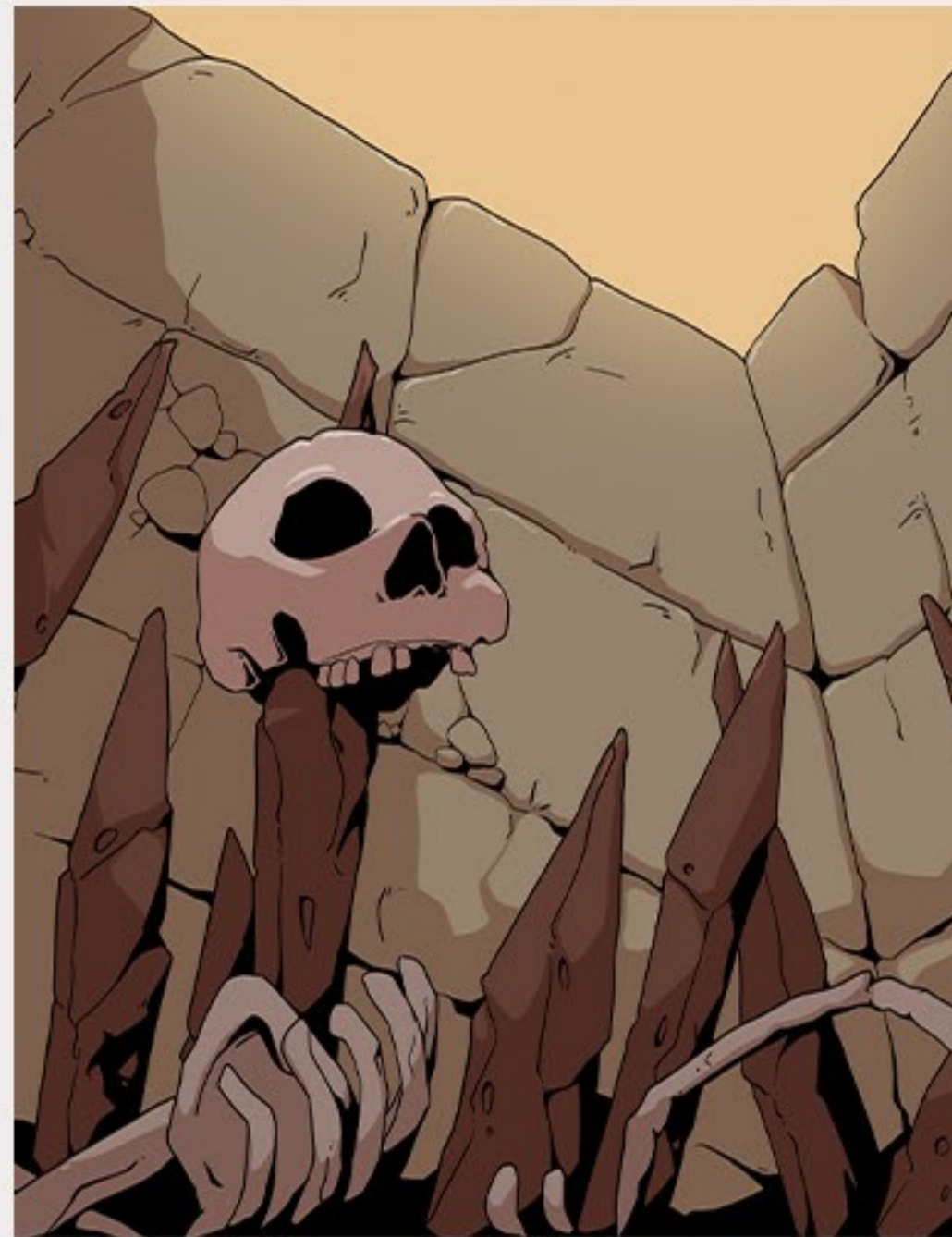
LOGO - DOS DE CARTE - PATTERN





CHARACTER





BACKGROUND



SIX À BORD

JEU DE SOCIÉTÉ

Six à Bord est un jeu de dés tactique où les joueurs doivent gérer et sacrifier leur équipage pour accomplir un maximum de missions.

À mesure que les matelots disparaissent, la tension monte jusqu'au moment clé où il n'en reste plus que six, plaçant l'anticipation et la prise de risque au cœur de l'expérience.

Auteur & artiste : Sekoenn
Éditeur : Éditions Grenouille

Grenouille
éditions

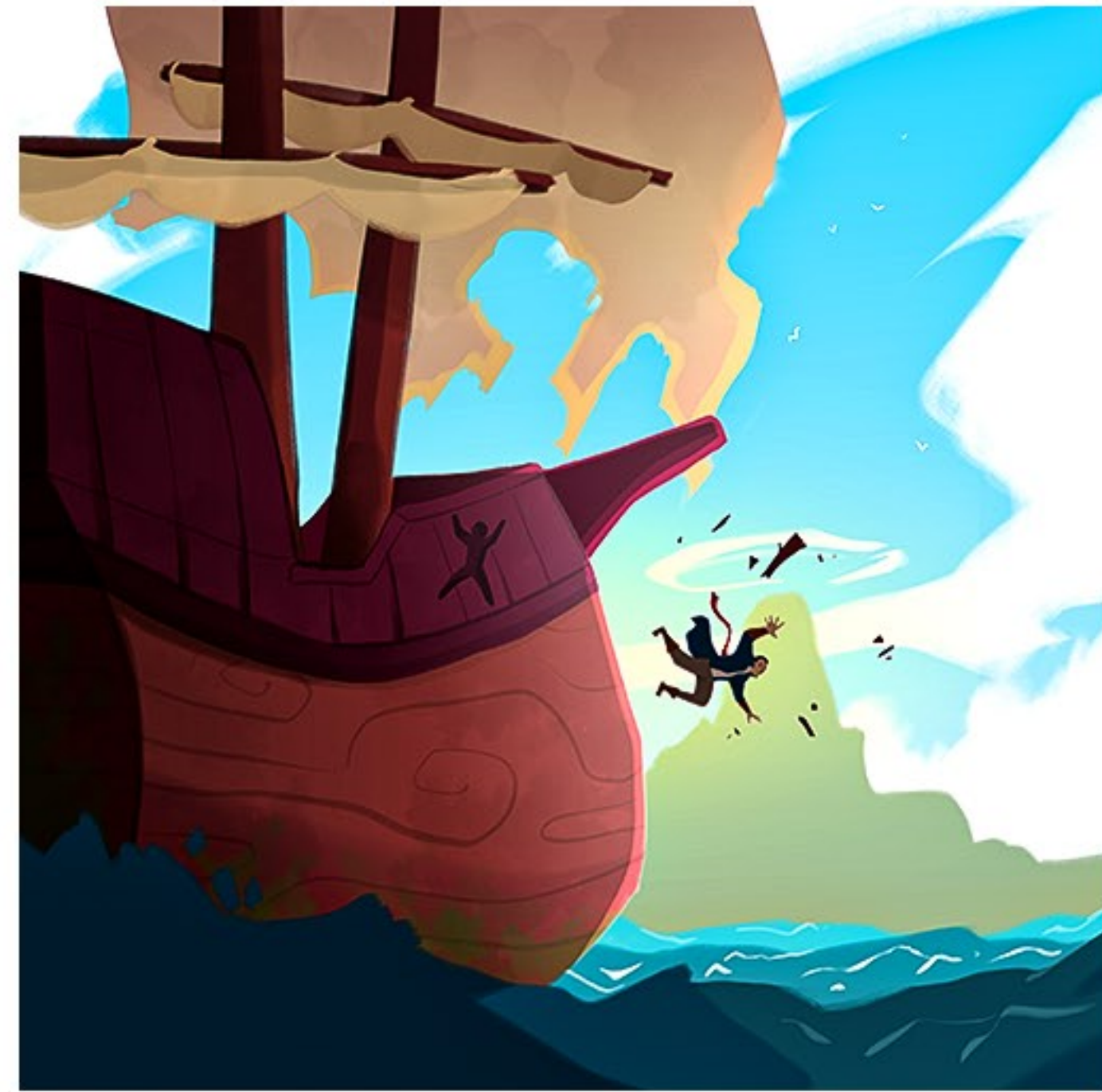


à BORD

FORMEZ VOTRE ÉQUIPAGE
GAGNANT !







6
à
BORD

6
à
BORD





CHAOLYMPE

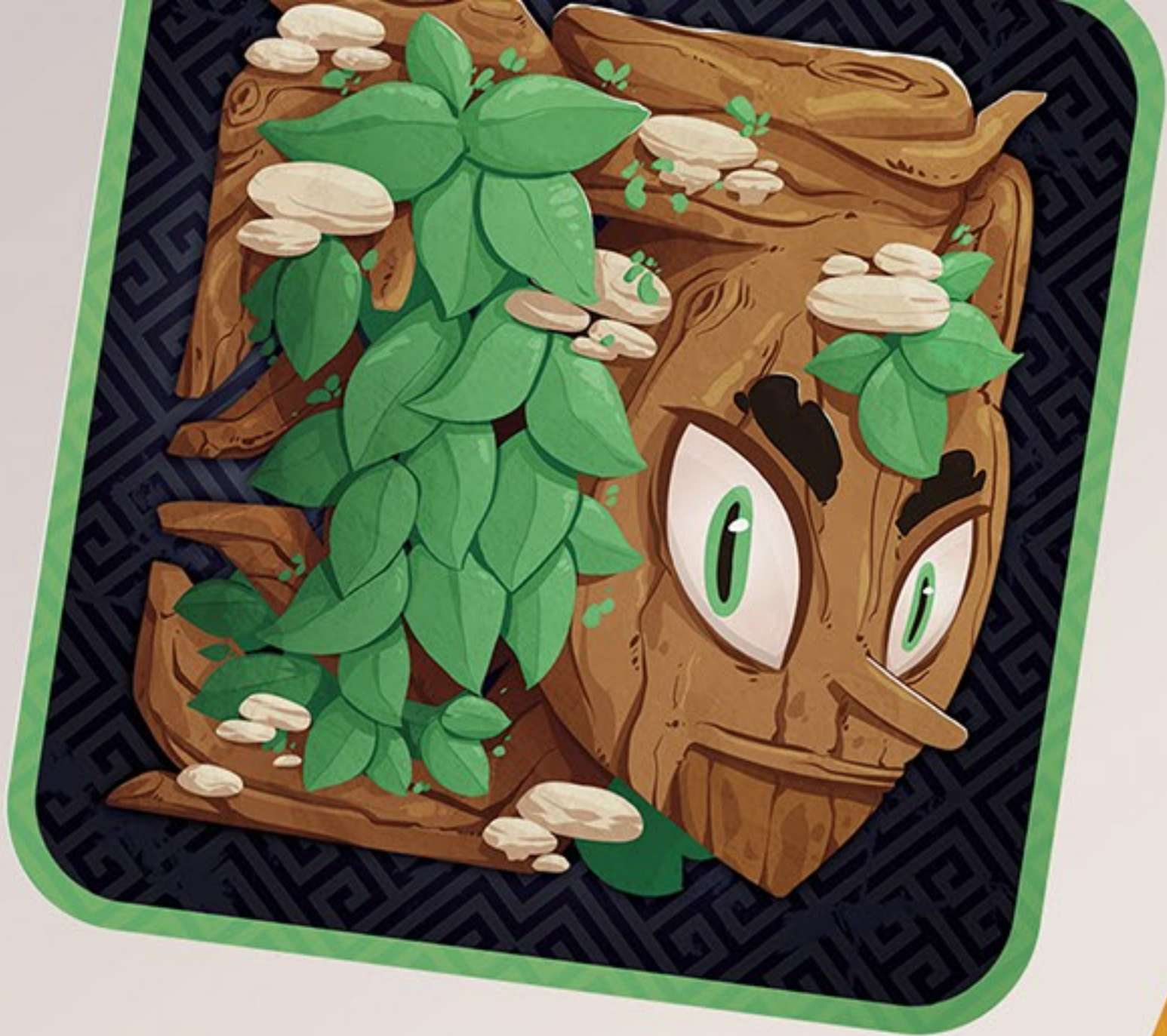
JEU DE SOCIÉTÉ

Chaolympe est un jeu de société coopératif, inspiré de la mythologie grecque. Les joueurs posent des cartes pour former une grille commune, chaque pose déclenchant des effets qui transforment la configuration du jeu. L'objectif est d'accomplir une mission commune avant que la grille ne soit entièrement remplie.

Prototype en cours de création - 2026.









DONJONS & AVENTURES

JEU DE RÔLE / ESCAPE GAME

Donjons et Aventures est une expérience de team building immersive, à la croisée du jeu de rôle sur table et de l'escape game, proposée à Tours. Les participants vivent une aventure scénarisée où coopération, choix et imagination sont au cœur de l'expérience.

En tant qu'illustrateur-graphiste, j'ai contribué à donner vie à cet univers à travers l'identité visuelle, les illustrations et les supports de jeu.





CHARACTER



GRAPHISME



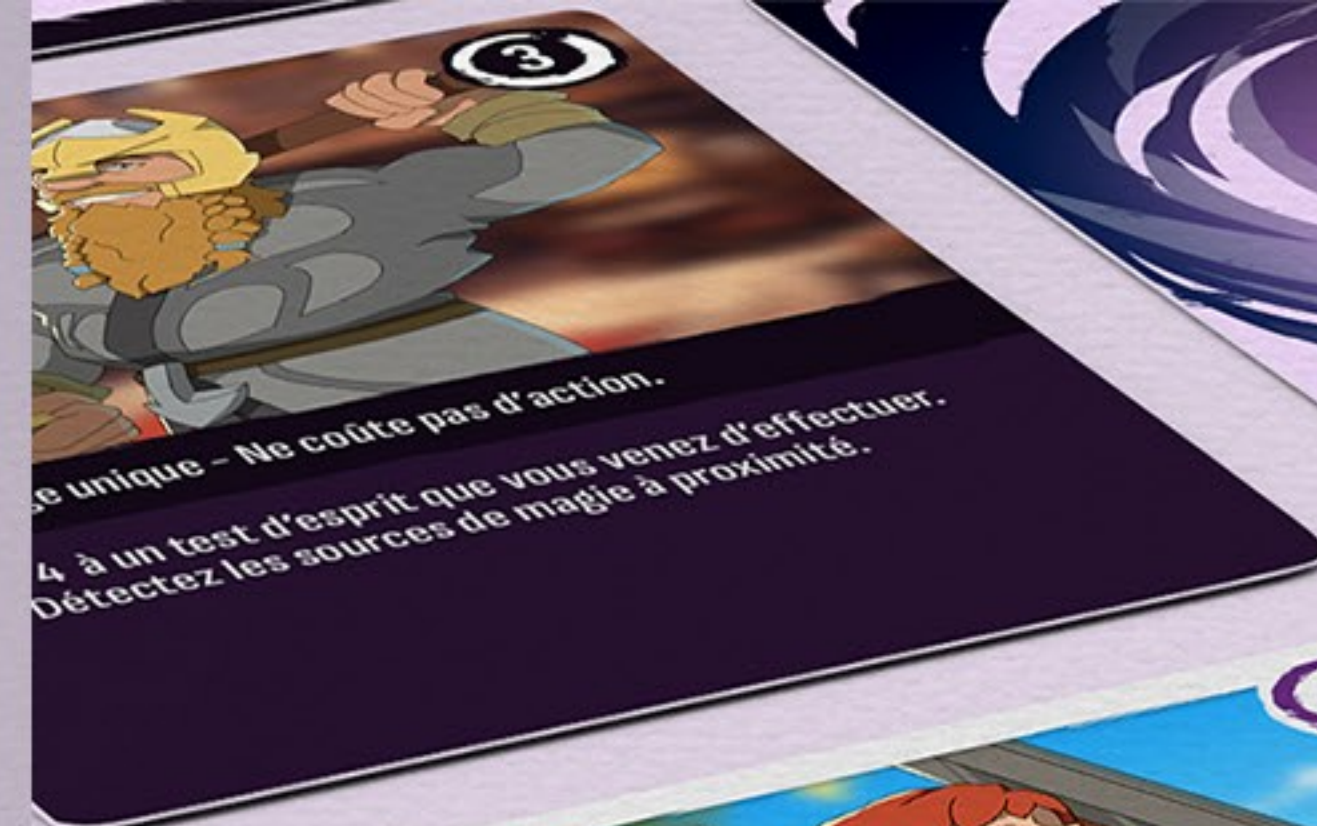
ILLUSTRATION D'EXEMPLE

BRAVOURE

3



Usage unique - Ne coûte pas d'action.
+4 à un test d'esprit que vous venez d'effectuer.
Déterminez les sources de magie à proximité.



BRAVOURE

3

Usage unique - Ne coûte pas d'action.
+4 à un test d'esprit que vous venez d'effectuer.
Déterminez les sources de magie à proximité.

MALVERSATION

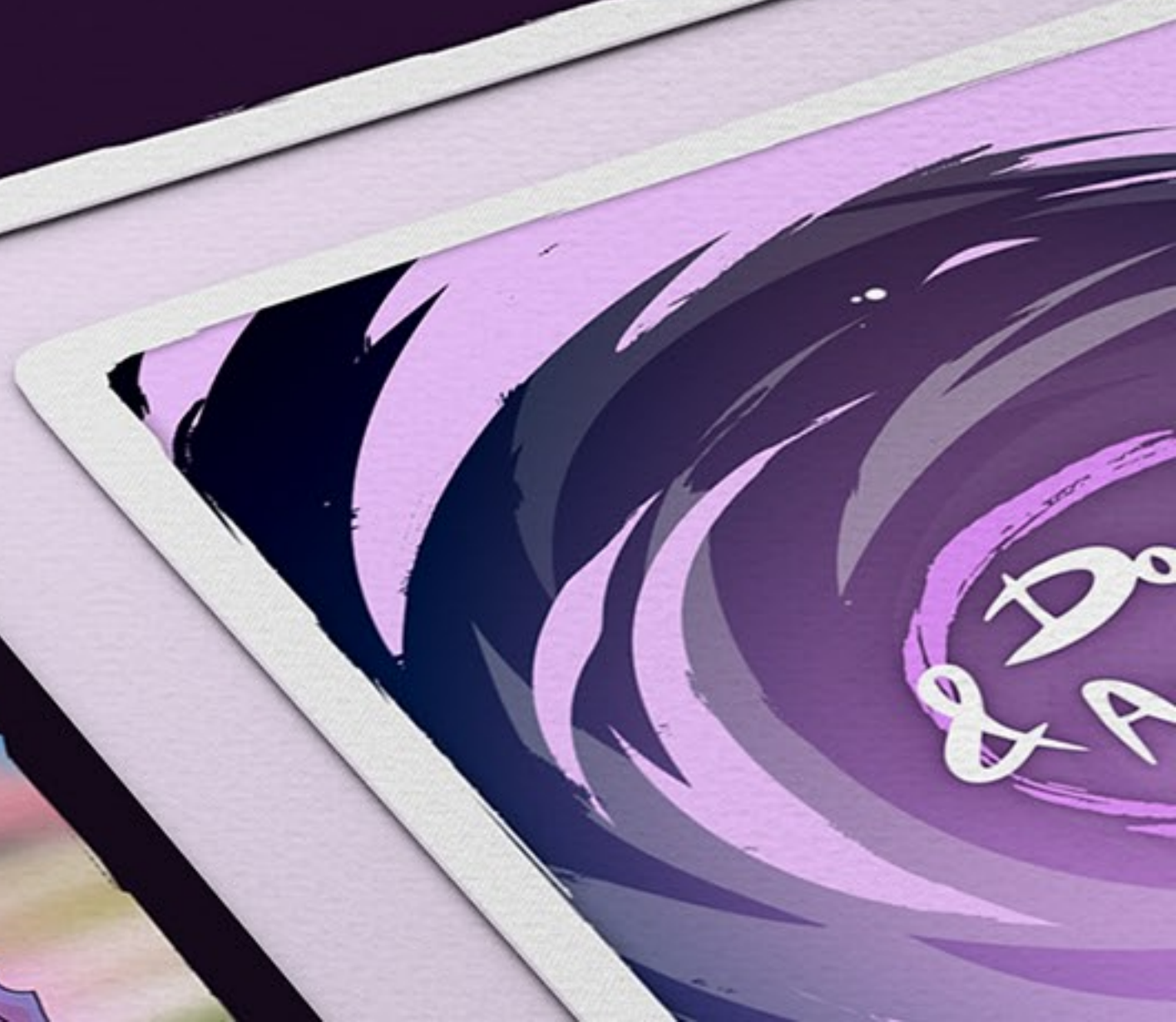


Usage unique
+4 à un test d'esprit que vous venez d'effectuer.
Déterminez les sources de magie à proximité.



3

ION



D
& A



SERIOUS GAME

ASSOCIATION CAMÉLÉON



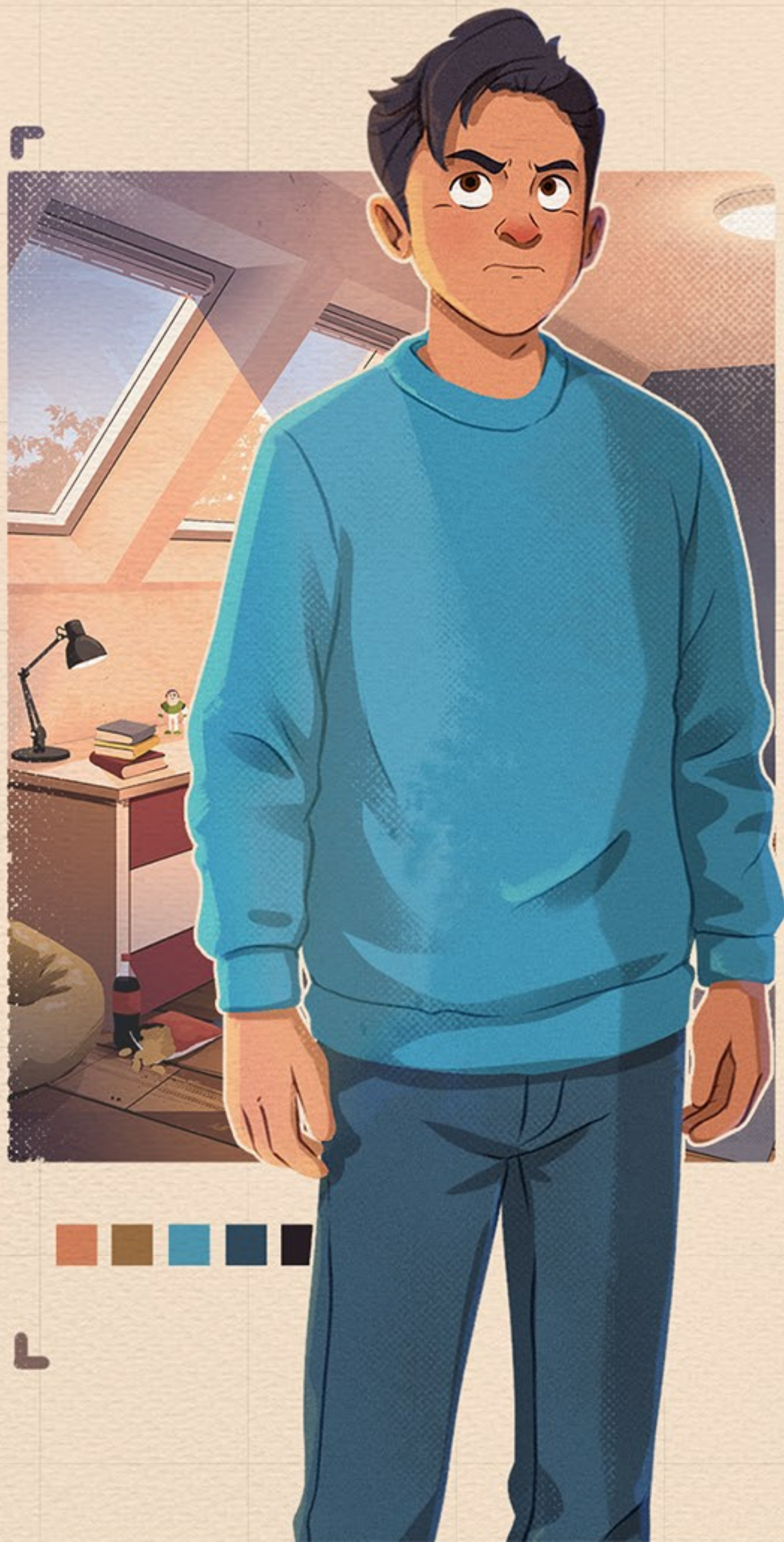
Ce serious game, développé avec Arkham Studio, est un visual novel destiné à sensibiliser les parents aux risques du numérique. J'ai assuré la direction artistique ainsi que la création des personnages et décors, dans un style semi-réaliste/cartoon en cell-shading.





12 —
10 —

8 —



SEKO
ENN-

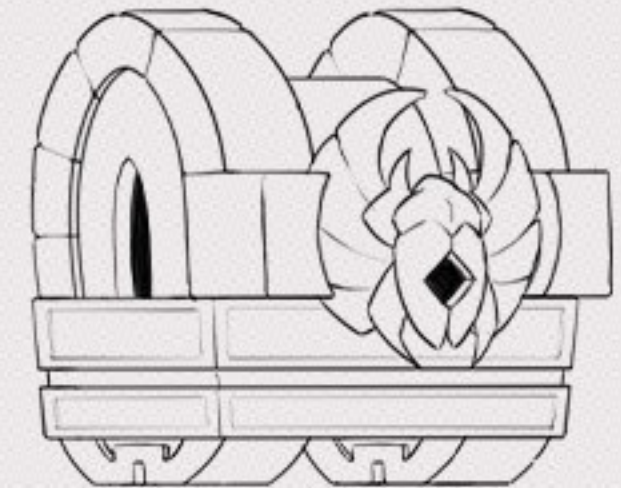
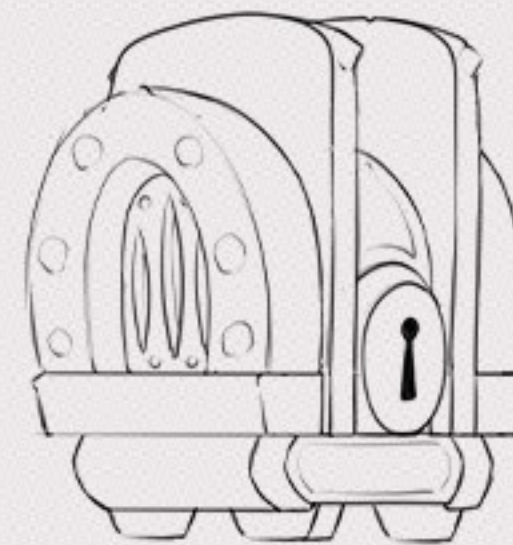
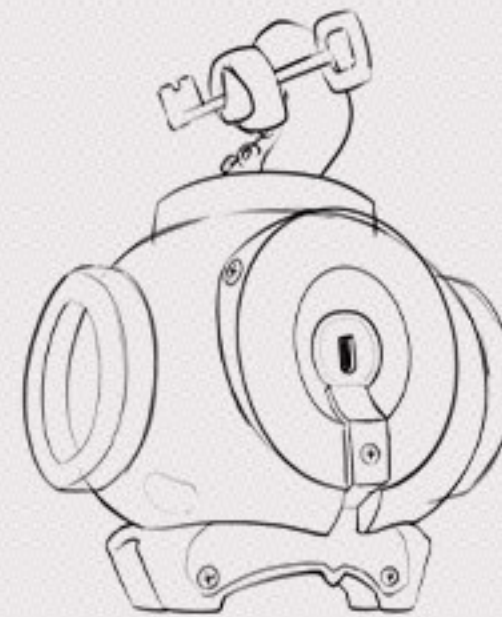
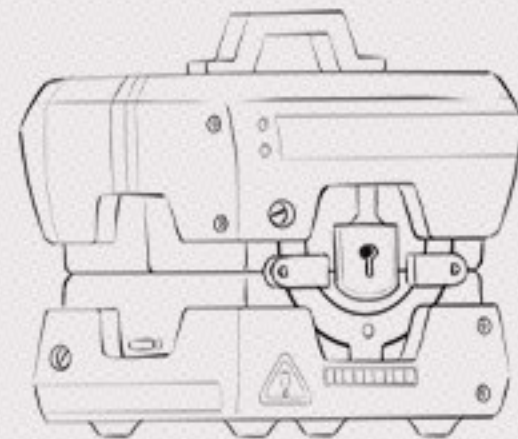
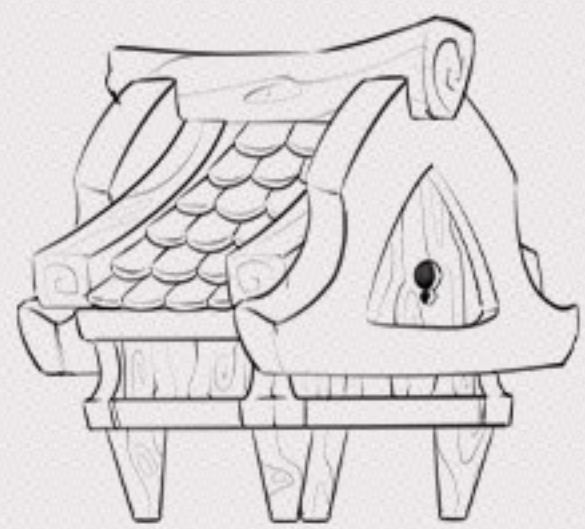
ARKHAM
STUDIO

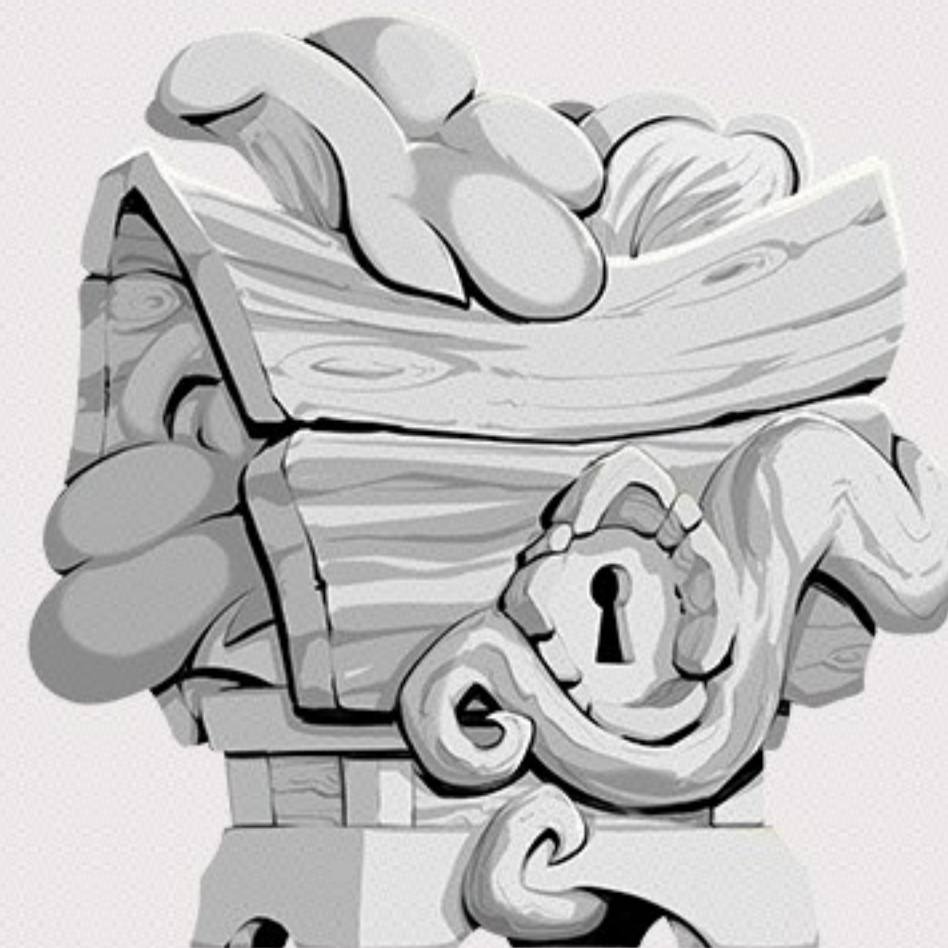


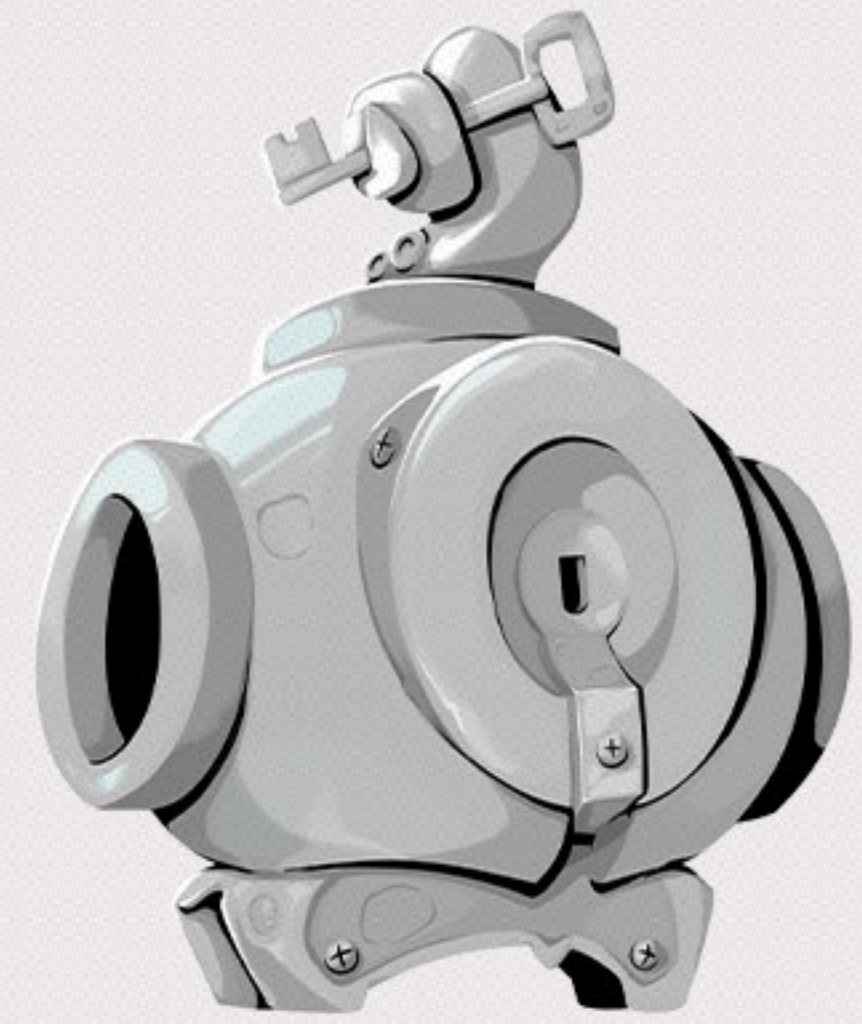
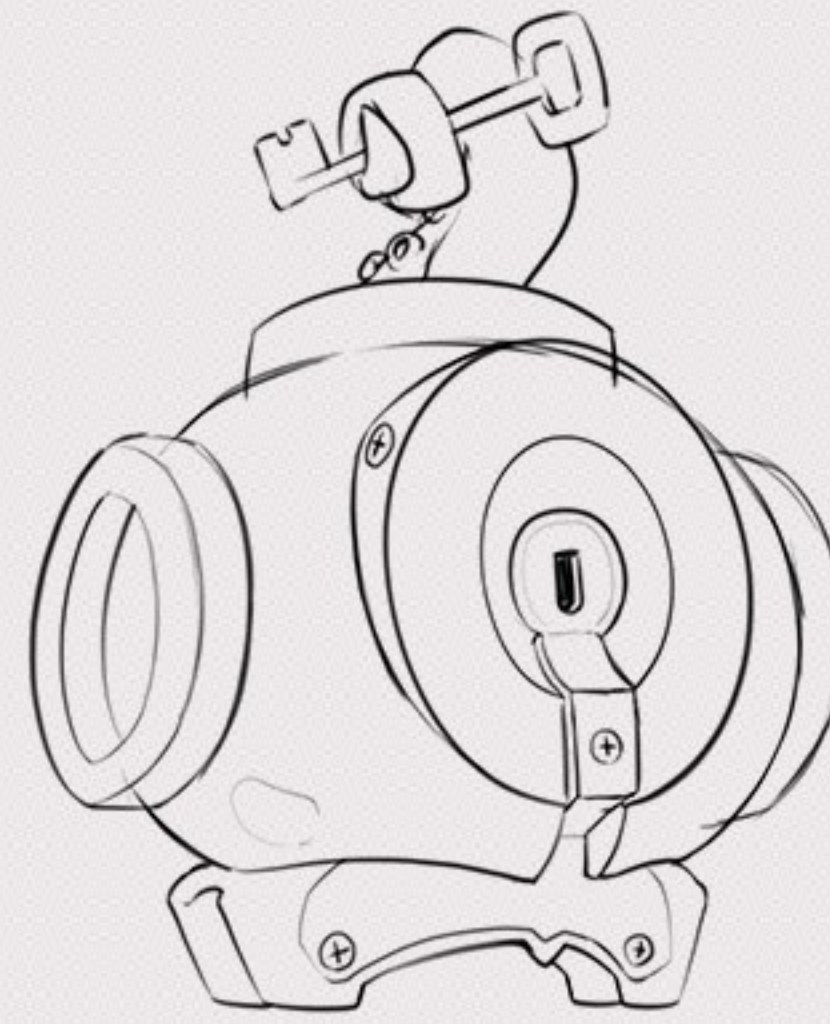
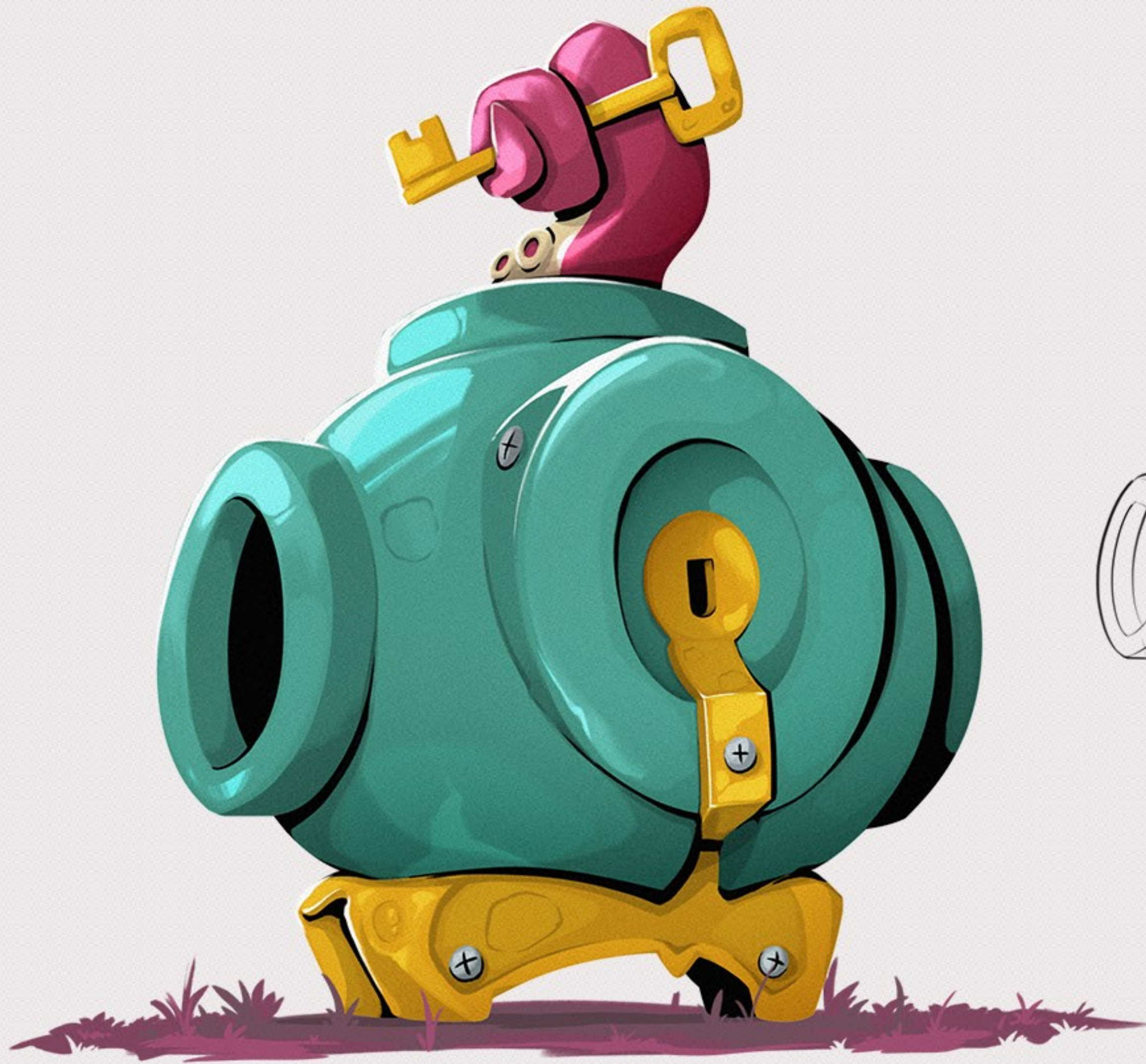


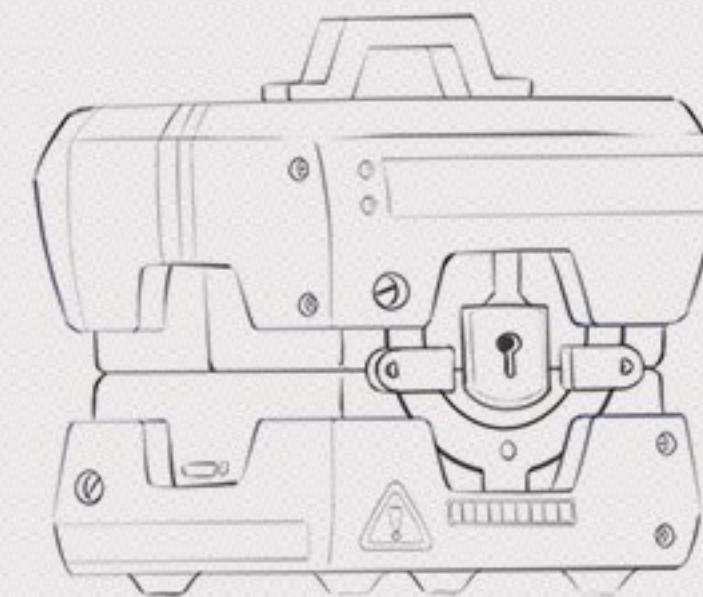
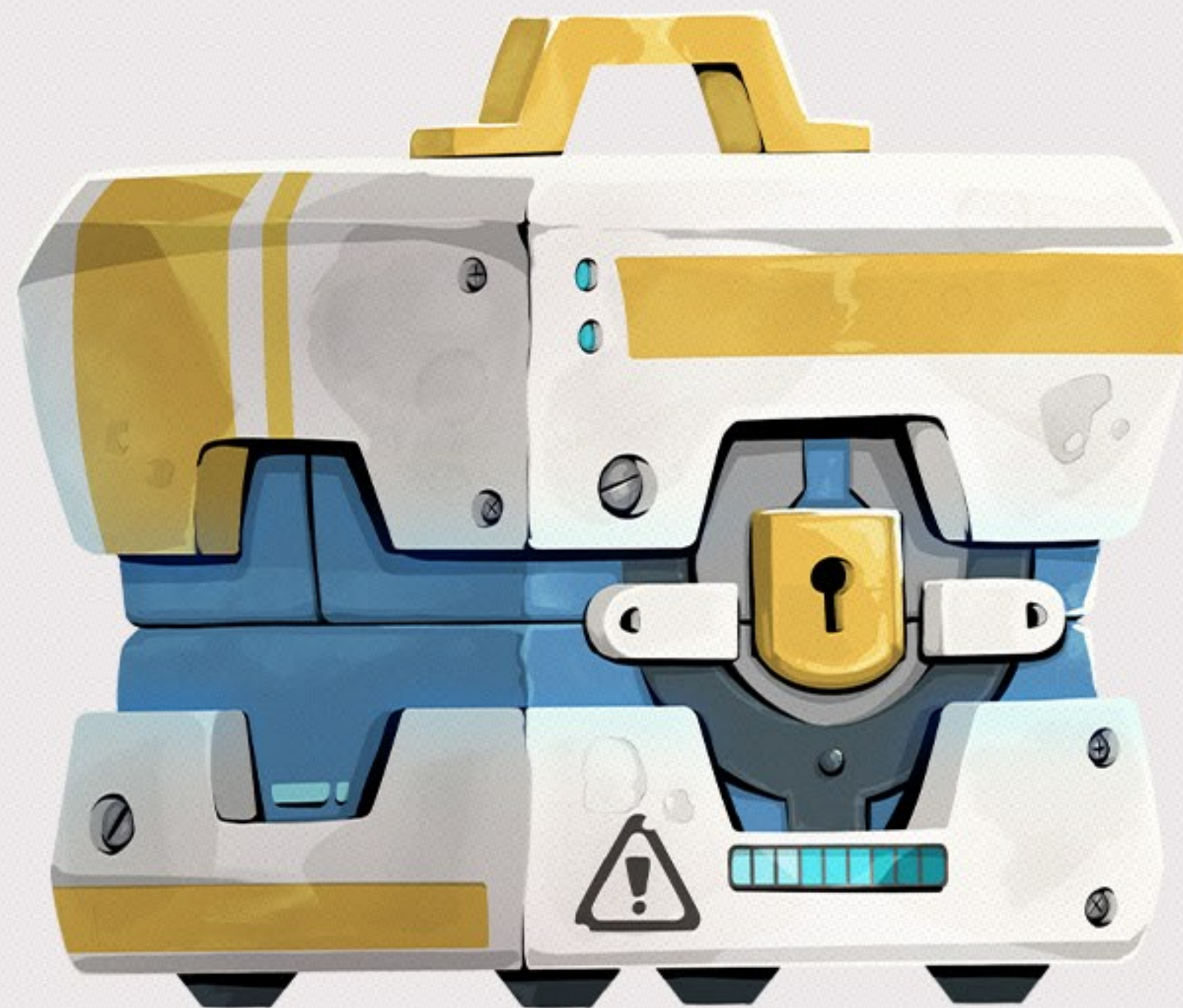
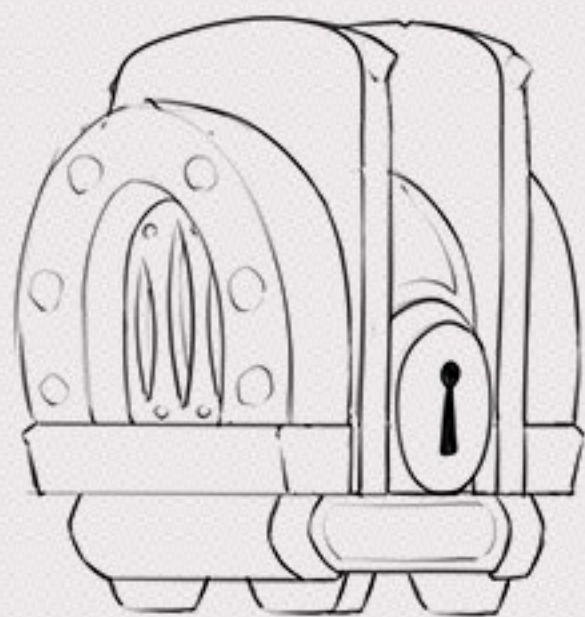
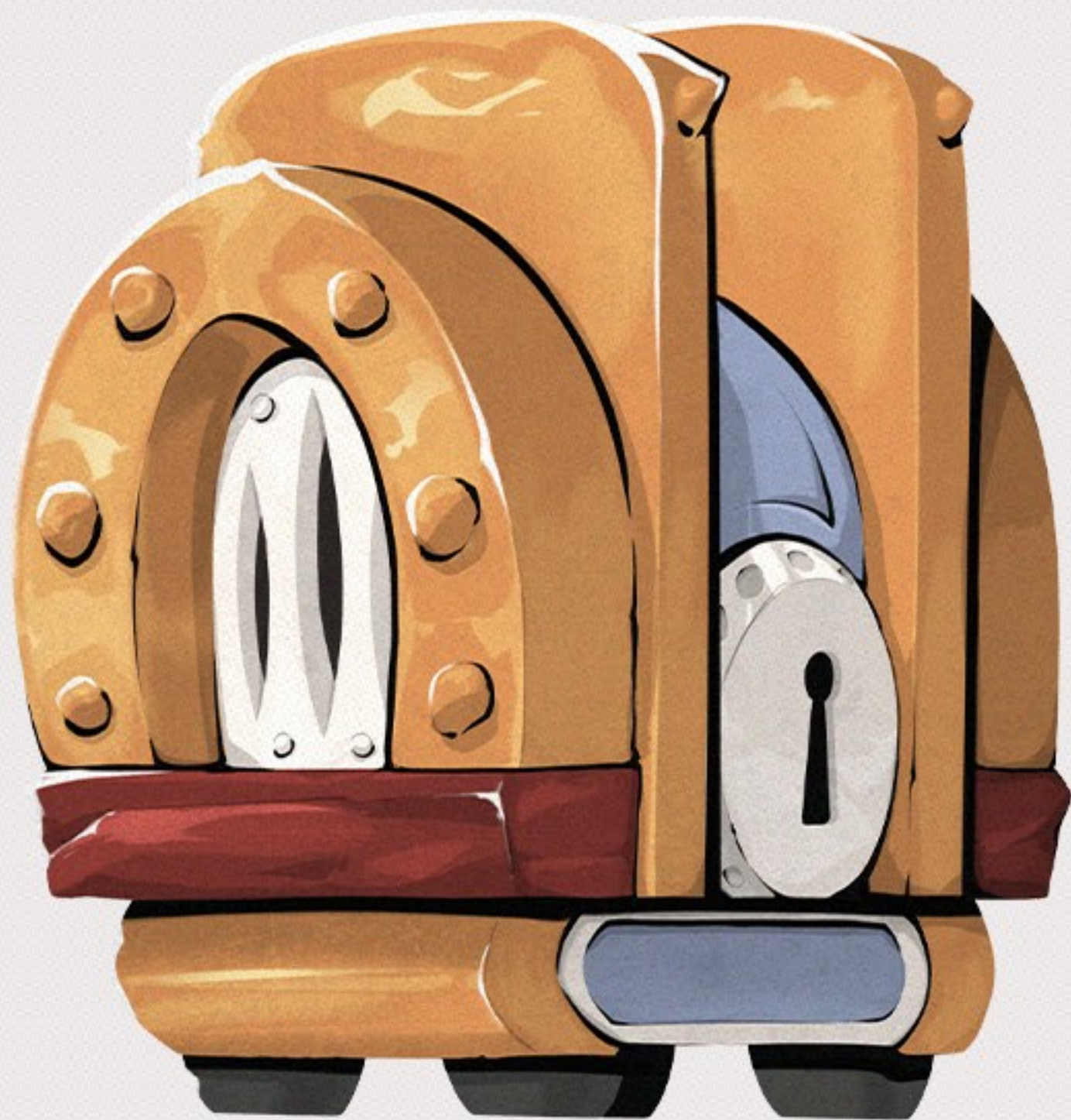
CONCEPT ART

PROP DESIGN









MERCI !



06 85 85 70 75



contact@sekoenn.fr



sekoenn.fr